

readme

Data- og kontekststudentenes egen avis, 7. årgang nr. 4, 2005

www.abakus.ntnu.no/readme

SUCK ME beautiful

Side 4-5

Overstyr heisen

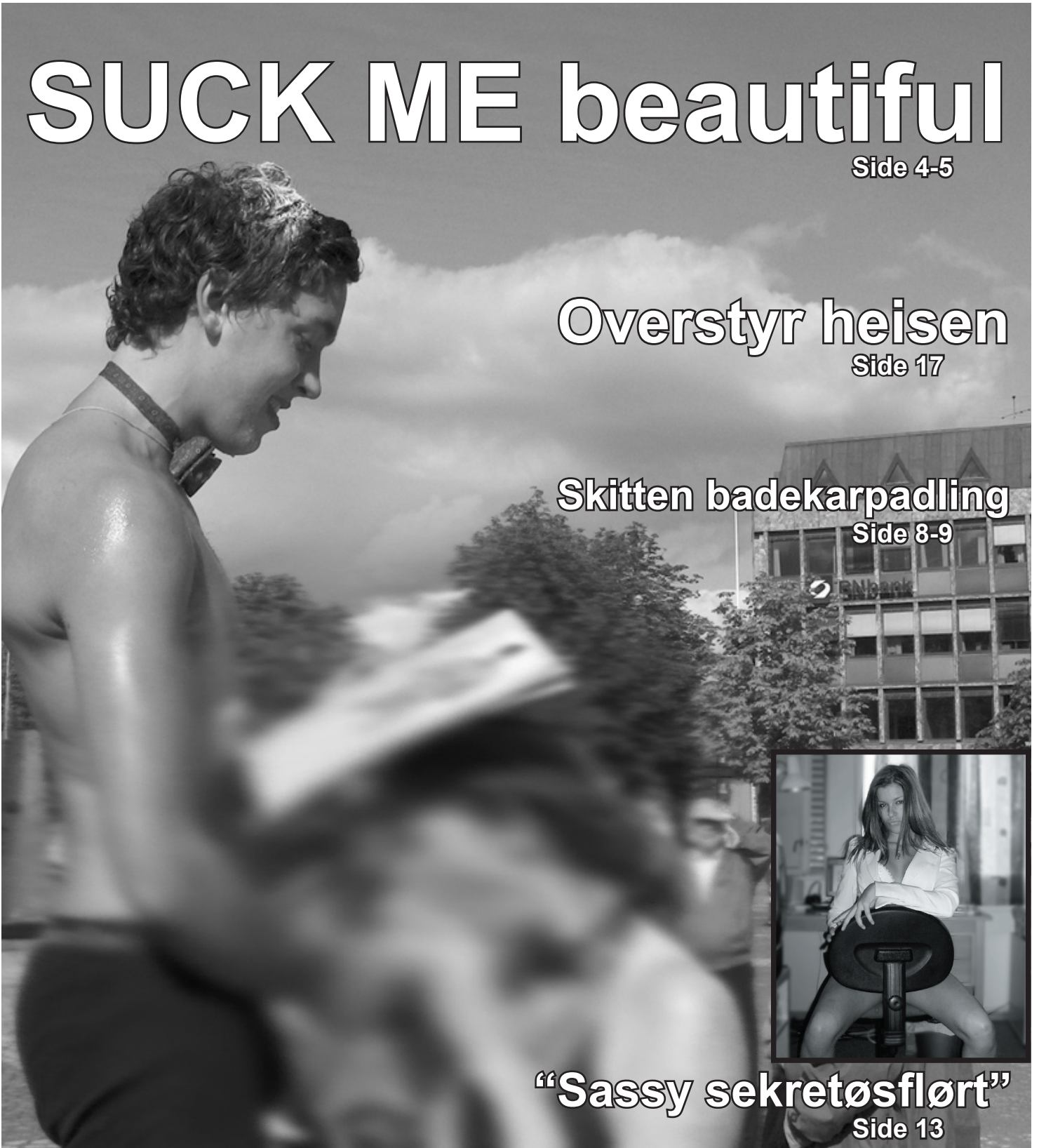
Side 17

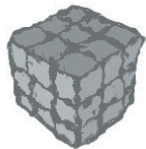
Skitten badekarpadling

Side 8-9

“Sassy sekretøsflørt”

Side 13





-HobbyHjørnet-



Denne utgavens hobbyhjørne kommer til å prøve og fjerne de fleste fordommer om at spalten kun inneholder fritidsaktiviteter for en liten slapp gruppe gløststudenter. Denne utgaven vil derfor handle om beinharde treningsnarkomane og deres voldsomme ekstremsport. I dag er det heller ikke tid for fallskjermhopping, badminton, brazilian cage-fighting eller andre pinglesporter. Turen går selvfølgelig til motorcross på elitenivå der få hundredelssekunder foran raskeste utøver er verdt å slite flere uker for.



Kris-Mikael Krister

“Elastomania”, eller ”Elma” kalles denne formen for idrett, der hver deltaker samler epler på kortest mulig tid for

å så bruke motorsyklen på akrobatisk måte og ende opp på målstreken som symboliseres av (noe så håpløst som) en blomst. Elma er en forbedret versjon av tidligere “across”, men med en smule forbedret grafikk på eplene og motorsyklene. I følge profesjonelle er det visst også en bedre fysikkfølelse i den nye utgaven som har gjort at de fleste har gått over til denne. **readme** møtte to av Norges beste spillere, Jarle

Kvåle og Svein Rune Saxrud. Begge disse skjuler navnet sitt med henholdsvis Jalli og SveinR når de kjører sykkel. Jarle har i skrivende stund to verdensrekorder (fullført en bane på kortest mulig tid), og SveinR jobber på spreng for å få en. Jarle mener selv at grunnen til at han holder rekorden på to brett er at han har såpass kontroll over “pipes”, og av dette blir han kalt “pipe-king” i elmamiljøet. Å kjøre pipes vil si å presse sykkelen gjennom trange passasjer som dukker opp på brettene grunnet en polygonfeil i elmas mapeditors tegnealgoritme. Slike utnyttelser av spilllets tydeligvis halvferdige kode er det plenty av, og SveinR forteller om hans forbedringer av personlig rekorder ved hjelp av “alovolt”. En slags bug som oppstår ved at man trår på gass- og bremsepedalen samtidig (vanligvis høyre- og venstreknapp på tastatur) Bruker man dette jedi-trickset riktig kan man få sykkelen til å sprette til nye høyder. Bouncebug-exploit kalles det blant de profesjonelle.

Kuski of the month

Kjært barn har mange navn. Slik er det også i elma. Sært barn har tydeligvis også mange navn. Kuski er ett av dem, og SveinR og Jalli har begge fått ærestittelen «Kuski of the month» av nettstedet

www.moposite.com, som også holder oppdatert informasjon om dagens ferske verdensrekorder, bildegallerier og en mengde svar på vanlige spørsmål som blir stilt til kuskis. Her kan du også finne lister over

turen til landet med tusen sjøer. Her var 25 ivrige kuskis rundt fra skandinavia samlet i en leid hytte dypt inne i de grønne skoger der du er garantert total isolasjon fra alt som kan kalles



Her kan man se Jalli strever etter å samle alle eplene

lange intervjuer fra hver av de beste kuskienes, og her kan man også finne begge våre crossere fra NTNU.

Motorsykkeltreff

Det kan ikke akkurat sies at antall deltakere stadig øker i denne idretten, men det hender de faste motorcrosserne møtes for å konkurrere om hundredelssekundene. Forrige treff var i Finland og sammen med laget sitt, Team ICE, pakket Jalli utstyret og tok

menneske.

Hardware-tweaks

Jeg tenkte lenge på om disse to gutta spilte elastomania fordi pc'ene deres var for dårlige til World of Warcraft, og etter det datt ut av meg ble det fort amper stemning i rommet. Jalli forteller at dette slett ikke er tilfelle og han har rigget opp systemet sitt perfekt for elma. Skjermen er selvfølgelig en CRT-utgave fordi dagens LCD-skjermer har altfor lang forsinkelse i bildeoppdateringen. I tillegg må v-sync være på for da oppdateres skjermen litt fortere. Han legger til noe greier om opengl men jeg skjønner ikke noe av det uansett så jeg takker for intervjuet og kommer meg videre.

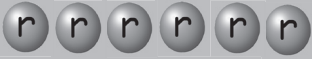


Elastomaniacrossere usosiale? Tenk om igjen! Her etter en badstuesesjon under forrige finske treff.

Karakterene for denne typen sport starter (og slutter) på neste side

Nye venner

Liker du å flytte deg over flere landegrenser om gangen med fullt utstyr i tilhenger bak bilen? Kanskje i tillegg møte noen som er like glad i 10x10 pixelmotorsykkelen som deg, så er dette midt i blinken! Hvis ikke foreslår vi en luftetur på byen eller hva enn ellers man gjør for å nyte livet.



eller



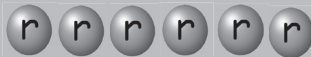
Utstyrsfaktor

Elastomania krever mindre grafikk og prosesseringskraft enn tynnklientene på P-15, så etter et par år på Gløshaugen burde du på McGuyver-vis greie å lage en PC som kan kjøre dette spillet knirkefritt. Neste steg er å porte dette til mobilen! Noe å tenke på for fremtidig masteroppgave. Fire kuler for å teoretisk kunne spille dette på fjernkontrollen til tv'en.



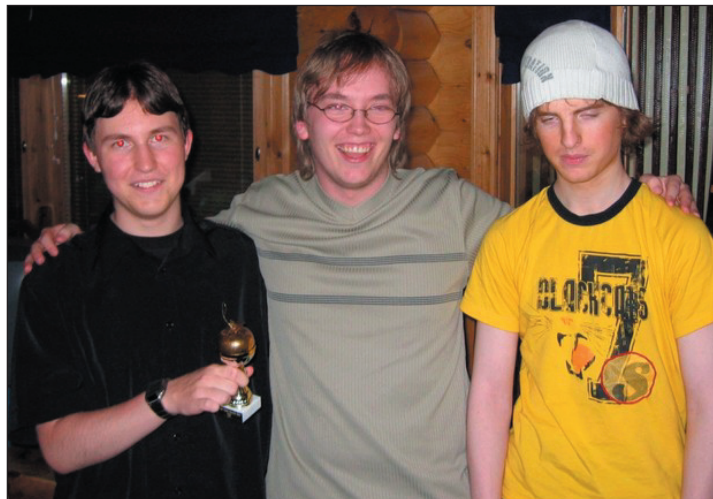
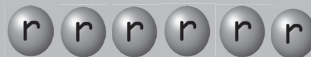
Juksemuligheter

Grunnet spillets simple kode er det ikke vanskelig å lage programmer som kan skaffe deg respekt i elmiljøet (hvis du ikke blir avslørt) ved å sette verdensrekord i samtlige brett. Dette ble gjort av kuskien "DarMoeD" da han satt 56 verdensrekorder og stakk av med seieren i verdenscup #4. (Riktignok ble han brent, hengt og satt på shitlist for livstid etter han ble busted.)



Timewasterfaktor

Fullfør alle Elastomanias brett på kortest mulig tid. Du har tre uker på å sende inn din beste replay. Hele verden er med å konkurrere. Vi tar selvfølgelig hundredelssekunder og tusendelssekunder med i betraktningen. No more words.



Verdens tre ledende motorcrossutøvere. Cloud, Jalli og TorInge. Alle fra Team ICE.

Sjekkemuligheter

Vil profesjonell føring av motorsykkelen skaffe deg drømmedama (eller drømmegutten som badstugutta kanskje ville foretrekke)? Vi vet ikke hvordan det er generelt, men readmes jenteminoritet var ikke overbevist. Redaktør Ole Marius derimot ville gjerne tatt en kosebadstu med gutta boys.



Totalt

Selv om det foreløpig ser meget lovende ut for denne hobbyen blir du vanvittig fort lei av å kjøre motorsykel og samle epler. Dette holder ikke i lengden for den vanlige gløs-student som elsker variasjonen som for eksempel matteøvinger har å by på. Men dersom du er en ekstremsportutøver kan det tenkes du får noe ut av også .



readme dekker NMiP

Samme helg som det ble avholdt NM i programmering på NTNU, ble det avholdt NM i pløying ved Sketlein landbrukshøyskole. readme dekker begge.



Øyvind Bø Syrstad

NM i pløying avholdes i to disipliner, stubbpløying og vollpløying. Forståelse av hva disse to grenene innebærer, forutsetter nærkontakt med kuer, traktorer og slikt, og leser oppfordres derfor til å finne det ut på egen hånd. Spenningen var til å ta og føle på da traktoren startet opp, og plogen pløyde sine første meter.

Det som var av spenning i vendepløgglassen, forsvant imidlertid raskt da Harald Bønnsdalen satt seg bak rattet på traktoren. Som kjent har han i mange år vært som i en egen

divisjon å regne, og fullførte 90 poeng foran nestemann, Odd Erik Johansen.

Også i teigplogging klassen ble det mindre konkurranse enn hva publikum hadde håpet



Det stod ikke på engasjementet i nybegynnerklassen

på. Harald Huser triumferte nok engang øverst på pallen. Superplogeren fra Akershus er best på både stubb og voll, og vant med god margin foran Rasmus Mjølhus.

I nybegynnerklassen pløyes det

med standard vendepløger av valgfri størrelse og type, og her var det Hans Petter Aurstad som stakk av med seieren.

Mens bøndene tok for seg jordene på Sketlein, trakterte ivrige studenter tastaturene på datasalene ved NTNU. NM i programmering er en langt renere sport enn pløying, men det er ikke nødvendigvis mindre spennende av den grunn. Fjorårets vinner, /dev/duff, vant i tillegg til det norske mesterskapet også det nordeuropeiske mesterskapet, og kom på en god åttendeplass i VM i programmering.

Årets lag klarte ikke helt å leve opp til resultatene fra i fjor. Fjorårets nummer to, Java the ^, som ble spådd å ta over tronen, levde ikke opp til forventningene, og endte på

en skuffende niende plass i år. Det beste laget fra NTNU kom i år på en tredjeplass. To lag fra UiO endte på de to gjeste plassene.



Programmeringen er såpass voldsom at vernebriller gjerne benyttes.

Resultater

1. Black Gold (UiO)
2. Fluesoppspisende Sandselgere (UiO)
3. Triple Fault (NTNU)
4. Team Evil (NTNU)
5. Premature Optimizers (NTNU)
6. The Pseudoskalars (NTNU)